IV Encontro de Professores de Línguas e Tecnologias

eplitec.weebly.com

INSTITUTO FEDERAL
São Paulo
Câmpus São João da Boa Vista

METODOLOGIAS ATIVAS COM TECNOLOGIA

25 MAIO 2018 - SEXTA-FEIRA

IFSP SÃO JOÃO DA BOA VISTA

IV Encontro de Professores de Línguas e Tecnologias

eplitec.weebly.com

INSTITUTO FEDERAL
São Paulo
Câmpus São João da Boa Vista

PATEMIZAÇÃO DOS DISCURSOS HIPERMIDIÁTICOS

LUIZ ANGELO VALOTA FRANCISCO – IFSP SBV – LAVFRANCISCO@IFSP.EDU.BR
ADEMAR BERNARDES PEREIRA JUNIOR – IFSP SBV- ADEMAR.JUNIOR@IFSP.EDU.BR

Realidade Virtual

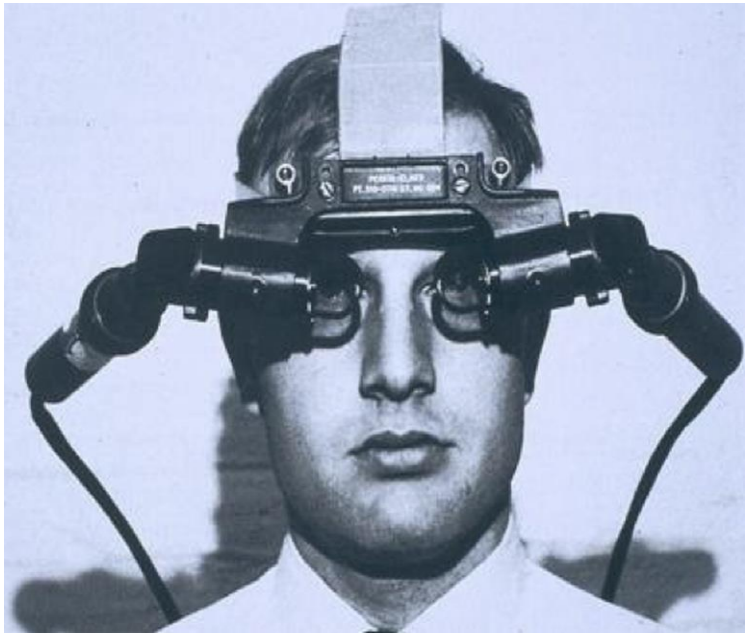
Existem relatos de que uma das primeiras tentativas à Realidade Virtual (RV) foram os Estereoscópios, cuja forma mais rudimentar, foi inventada em 1838 pelo físico Sir Charles Weatstone.

No entanto somente no século XX, nas décadas de 50 e 60, é que a RV, como nós conhecemos hoje em dia, foi criada.

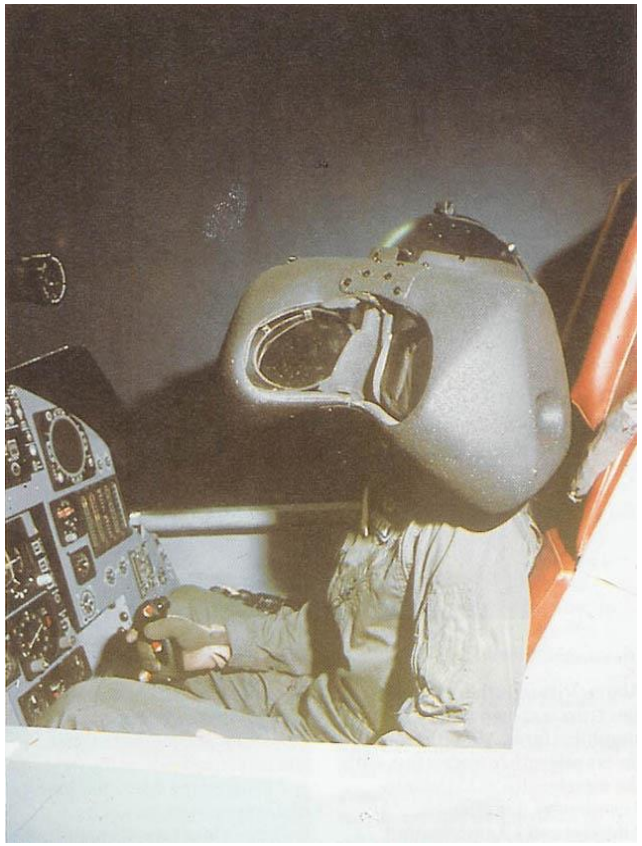
Histórico RV

Sensorama
Morton Heilig

Histórico RV



Sword of Damocles
Ivan Sutherland - 1968



Visually Coupled Airborne Systems Simulator
Thomas Furness - 1982

Histórico RV

Na década de 90:

- Sega VR (1991);
- Virtuality Pod (1991);
- Nintendo Virtual Boy (1995);
- Forte VFX1 (1995);

Histórico RV

Óculus Rift
Palmer Luckey - 2016

Características Óculus Rift

Oculus Rift desconstruído
ilustração por Trevor Johnston

Funcionamento

Imagem visualizada em cada um dos ecrãs
Fonte: http://web.ist.utl.pt/ist170613/

Expressão de Emoções com R.V

https://youtu.be/N3ywcoqR4Co

Realidade Aumentada

Técnica avançada de interface computacional que permitir a sobreposição de objetos virtuais no mundo real;

Pokemon GO

O Futuro

Cena do Filme Matrix

Microsoft Hololens

https://youtu.be/2MqGrF6JaOM

Referências

[1] The Rise and Fall of Virtual Reality
[2] The Past, Present, And Future Of VR And AR: The Pioneers Speak
[3] The Ultimate Display - by Ivan E. Sutherland
[4] Oculus Rift DK2 Official Page
[5] iFixit - Oculus Rift DK2 Teardown
[6] Oculus Rift - How It Works
[7] Designing Virtual Reality Systems - G. Kim (Springer, 2005)
[8] Televisa utilizará una mesa interactiva para analizar en tiempo real las jugadas de los partidos del Mundial de Brasil
[9] Cave Project
[10] How to live for a month in virtual reality
[11] Seeing I project